



粵港牽手「跨」越邊界
學科「融」合共育卓越
廣州市海珠區逸景第一小學與香港中華基督教會基慧小學
「全方位跨學科」活動展示
二零二四年六月十八日







粵港牽手「跨」越邊界
學科「融」合共育卓越



廣州市海珠區逸景第一小學與香港中華基督教會基慧小學
「全方位跨學科」活動展示

二零二四年六月十八日







遊戲設計效果

我們希望遊戲能讓同學們在玩樂中學習，並對健康生活方式產生興趣，從而養成良好的生活習慣。

積極參與

遊戲設計讓同學們主動參與，並在過程中學習知識和技能。

提高興趣

遊戲設計以生動有趣的方式呈現健康信息，提高同學們對健康生活的興趣。

良好習慣

遊戲設計幫助同學們養成良好習慣，包括均衡飲食、規律運動和早睡早起。







遊戲設計理念

1 對象為小學生

遊戲設計會以小一和小二同學的認知能力和學習興趣為出發點，確保遊戲難度適中，並充滿趣味性。

2 引起思考反思

遊戲設計不單是娛樂，更希望令小朋友在玩樂中思考自己的心靈健康，並作出正面的自我調節

3 寓教於樂

遊戲巧妙地融入健康的生活習慣

小朋友在玩樂中潛移





